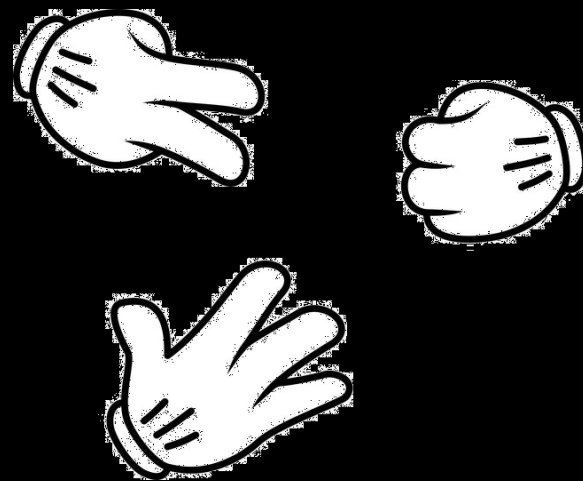
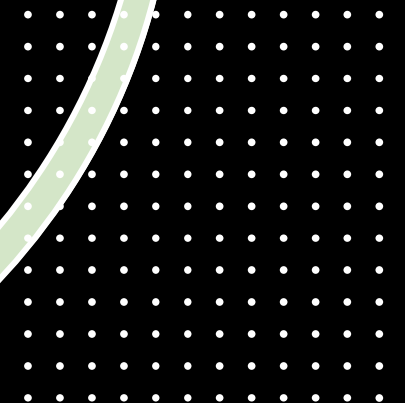
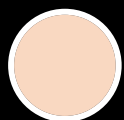




RPS EXTREME

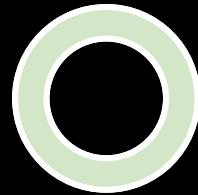
By Ruwen Frick, Michel Mirsayyah, Leonie Däullary

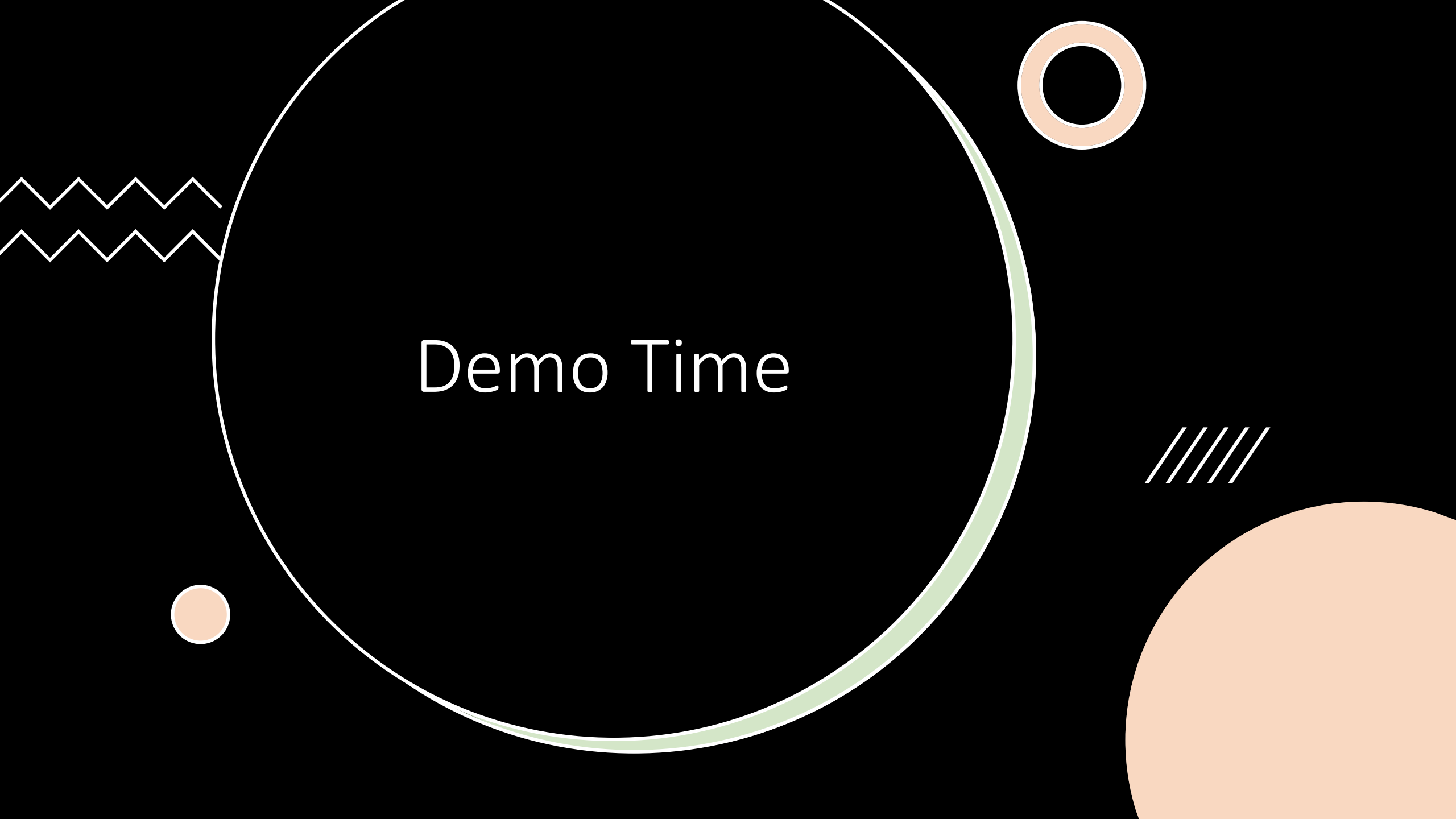




Motivation und Geschichte

- Erfunden im Jahr 3 durch Jesus Christus
- Grösstes RPS-Battle der Geschichte: Jesus gegen Pontius Pilatus
- Verboten und in den Untergrund gedrängt durch die Ming-Dynastie im 14. Jhr
- Heute das beste Spiel der Welt!

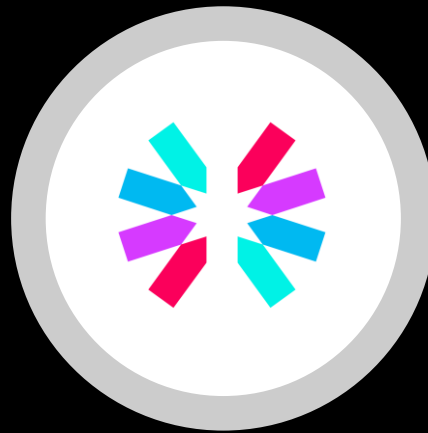




Demo Time

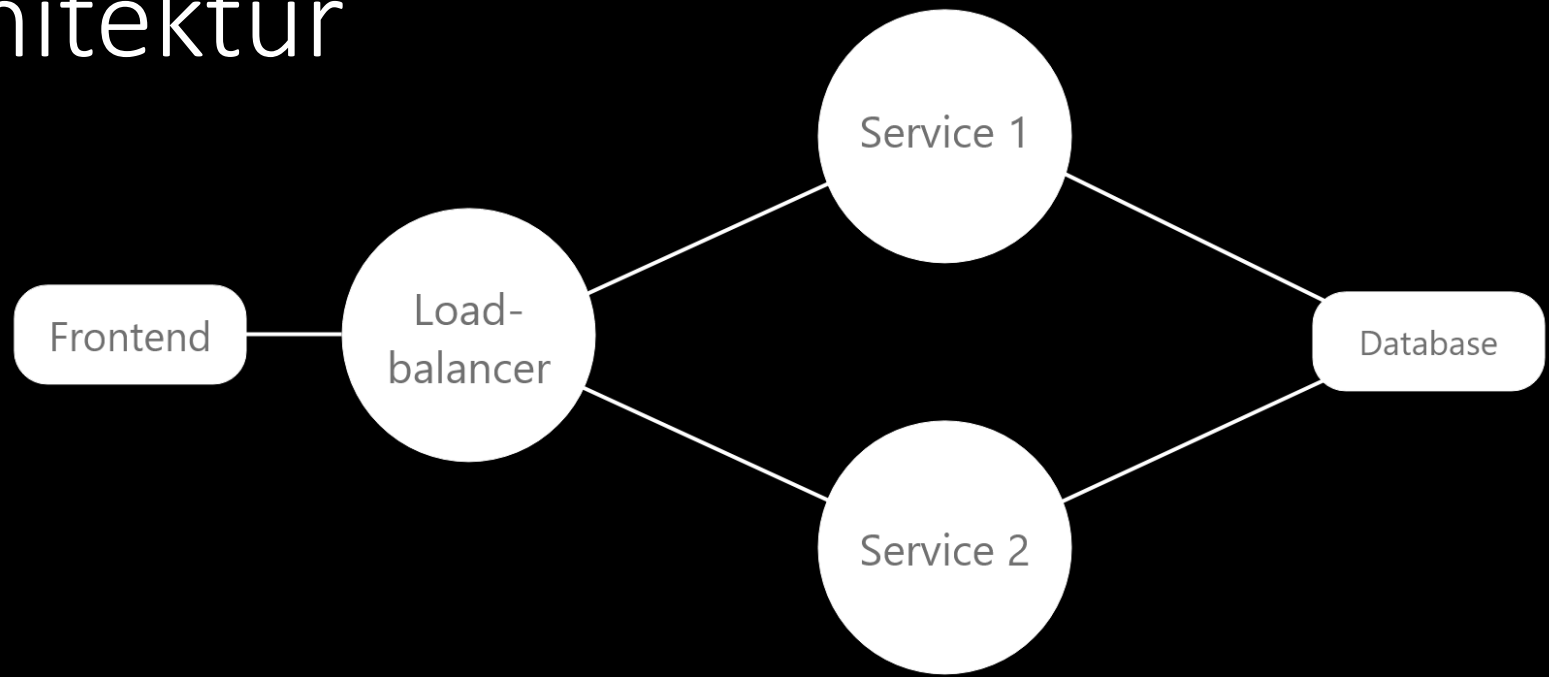
Technologien

- NodeRedis
- Docker
- nginx
- Node.js
- JSON Web Token





Architektur

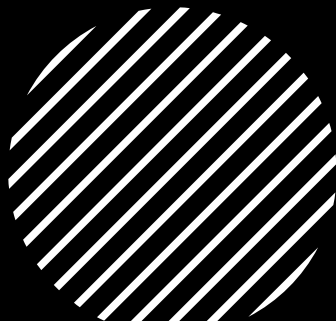


Frontend:
JavaScript, HTML und CSS

Load Balancer:
Round Robin

Services: History,
Spieldauswertung und
Authentication

Database: Spielerliste



Zusammenfassung

Kriterium	Umsetzung
Frontend	JS, HTML, CSS
Loadbalancer	nginx
Two instances	Zwei Node.js Instanzen
One storage backend	NodeRedis
JWT Authentication	Authorisierungstoken als URL Parameter

Alles klar
Herr
Kommissar?

